

# GiRollImage OCX

## Autore:

Giovanni IACOBELLI ©2000-03  
Via Viole n.1  
82032 Cerreto Sannita (BN)  
ITALIA

E-Mail: [giiac@hotmail.com](mailto:giiac@hotmail.com)

<http://www.iacosoft.com>

## INTRODUZIONE

Il mouse passa sopra ad una immagine e questa cambia aspetto.

Questo meccanismo è molto usato nelle pagine WEB e ciò si implementa utilizzando i linguaggi di scripting o tecnologie quali java, flash, ecc.. Se si desidera creare un'applicazione Windows con Visual Basic che emuli tali pagine WEB, si avranno non poche difficoltà per creare questo effetto in quanto in questo ambiente di sviluppo non è presente un controllo a cui è affidato tale compito. Si dovranno utilizzare più controlli image nascondendo di volta in volta quelli che non servono. L'evento MouseMove non sarà adatto a tale compito e si dovrà scrivere davvero tanto codice utilizzando anche alcune funzioni API. Provare per credere...

In passato ho realizzato questo meccanismo mediante più controlli image ma con l'aumentare del numero delle immagini la complessità dell'applicazione aumentava e considerando che tale complessità era dovuta esclusivamente per elementi grafici ciò diventava inaccettabile per un ambiente di sviluppo di tipo visuale.

Fortunatamente Visual Basic consente di inglobare tutto questo codice in controlli OCX i quali come ogni classe consentono di semplificare la complessità dell'applicazione e permettono il riutilizzo del codice.

Spero di aver fatto un buon lavoro e che troviate questo controllo molto utile.

## DISTRIBUZIONE

Questo OCX appartiene alla categoria FREeware. Ciò significa che può essere copiato, usato e distribuito liberamente. L'autore conserva sul controllo tutti i diritti e ne può fare tutto ciò che vuole (compreso venderlo).

**Ricorda!** l'autore non garantisce il perfetto funzionamento del controllo. Non si riterrà e non sarà, in nessun caso, responsabile dei danni di qualsiasi genere, diretti o indiretti, dovuti al controllo o al suo cattivo funzionamento. OGNUNO USI QUESTO SOFTWARE ASSUMENDOSI TUTTI I RISCHI E I PERICOLI!!!!

**Prima di basare una vostra applicazione su questo controllo, bisogna tenere presente che tale componente è privo di supporto** salvo diversi accordi con l'autore.

## INSTALLAZIONE

Prima di poter utilizzare il controllo è necessario che questo venga installato.

A tale scopo copiare i seguenti file nella cartella SYSTEM:

giRollImageVB6.ocx  
giRollImageVB6.dep

successivamente andare al prompt del DOS e posizionarsi nella cartella SYSTEM:

```
cd c:\windows\system\
```

quindi richiamare il comando DOS *REGSVR32*

```
regsvr32 giRollImageVB6.ocx
```

Se la cartella SYSTEM ha come PATH `c:\windows\system\` è possibile utilizzare il file INSTALLA.BAT che provvederà a compiere automaticamente le operazioni sopra descritte.

### **Solo dopo aver installato il controllo è possibile visionare gli esempi.**

Per le vostre applicazioni, la procedura di installazione viene effettuata automaticamente dal vostro KIT di INSTALLAZIONE.

**GiRollImageVB6.ocx per poter funzionare richiede la presenza del Run-Time del Visual Basic 6.0 (con Service Pack 5).**

La registrazione del controllo fallirà se il Run-Time non è presente.

Qualora si desidera utilizzare tale controllo in un contenitore diverso dal Visual Basic 6.0 bisognerà installare nel Sistema, se non già presenti, le librerie di Run-Time in questione.

### **\*\*\* USO \*\*\***

Per quanto riguarda l' uso del controllo non c' è molto da dire poiché è molto intuitivo.

Di seguito sono descritti gli eventi, le proprietà e i metodi del controllo.

Per gli eventi, le proprietà e i metodi la cui descrizione è stata omessa fare riferimento alla documentazione del Visual Basic.

### **EVENTI**

Click

DbClick

DragDrop

DragOver

MouseDown

MouseMove

MouseUp

**MouseVaSopra**

*Si verifica nel momento in cui il mouse entra nell'area sovrastante il controllo.*

**MouseVaVia**

*Si verifica nel momento in cui il mouse esce dall'area sovrastante il controllo.*

### **PROPRIETÀ**

## **AutoSize**

*Se impostata a True ridimensiona il controllo alle dimensioni dell'immagine visualizzata.*

Name

## **BorderStyle**

*Indica il tipo di bordo del controllo. Se = a 0 il controllo sarà senza bordo; Se = a 1 il controllo avrà il bordo;*

DragIcon

DragMode

Enabled

Height

Index

Left

## **Mouselcon**

*Imposta l' immagine del puntatore del mouse quando si trova nell' area sovrastante il controllo. Questa proprietà ha effetto solo quando la proprietà MousePointer è impostata a 99 (vedere la documentazione del Visual Basic);*

## **MousePointer**

*Indica il tipo di puntatore (vedere la documentazione del Visual Basic).*

## **Picture**

*Immagine visualizzata quando il puntatore del mouse non sorvola il controllo;*

## **PictureDisabilitata**

*Immagine visualizzata quando la proprietà ENABLED è uguale a FALSE;*

## **PictureMouseSu**

*Immagine visualizzata quando il puntatore del mouse sorvola il controllo;*

## **PictureClick**

*Immagine visualizzata quando si effettua il click sul controllo;*

## **Stretch**

*Se impostata su TRUE adatta le dimensioni delle immagini a quelle del controllo;*

Tag

## **TollTipText**

*Contiene il testo che sarà visualizzato nella casella descrizione comandi resa visibile quando il mouse si posiziona sul controllo;*

Top

Visible

WhatsThisHelpID

Width

## **METODI**

### **AboutBox**

*Visualizza la finestra informazioni del controllo;*

Drag

Move

Refresh

ShowWhatsThis

### **Versione**

*Restituisce una stringa contenente la versione del controllo (formato: verPrinc.versSec.rev);*

Zorder

## **STORIA RELEASE**

- 1.1 sono state aggiunte le proprietà PictureClick e AutoSize e il metodo Versione();
- 1.0 prima versione.