

Catch IT

autore: © 2020, Giovanni Iacobelli
<http://www.iacosoft.com>
info@iacosoft.com

genere: game

categoria: FREeware

INTRODUZIONE

Catch It tradotto in italiano “Acchiapparello” come l’analogo gioco fanciullesco.

Lo scopo del gioco è quello di non farsi acchiappare mentre si cerca di prendere la chiave per aprire la porta che ci porterà alla stanza successiva dei sotterranei del castello, ovvero al livello successivo.

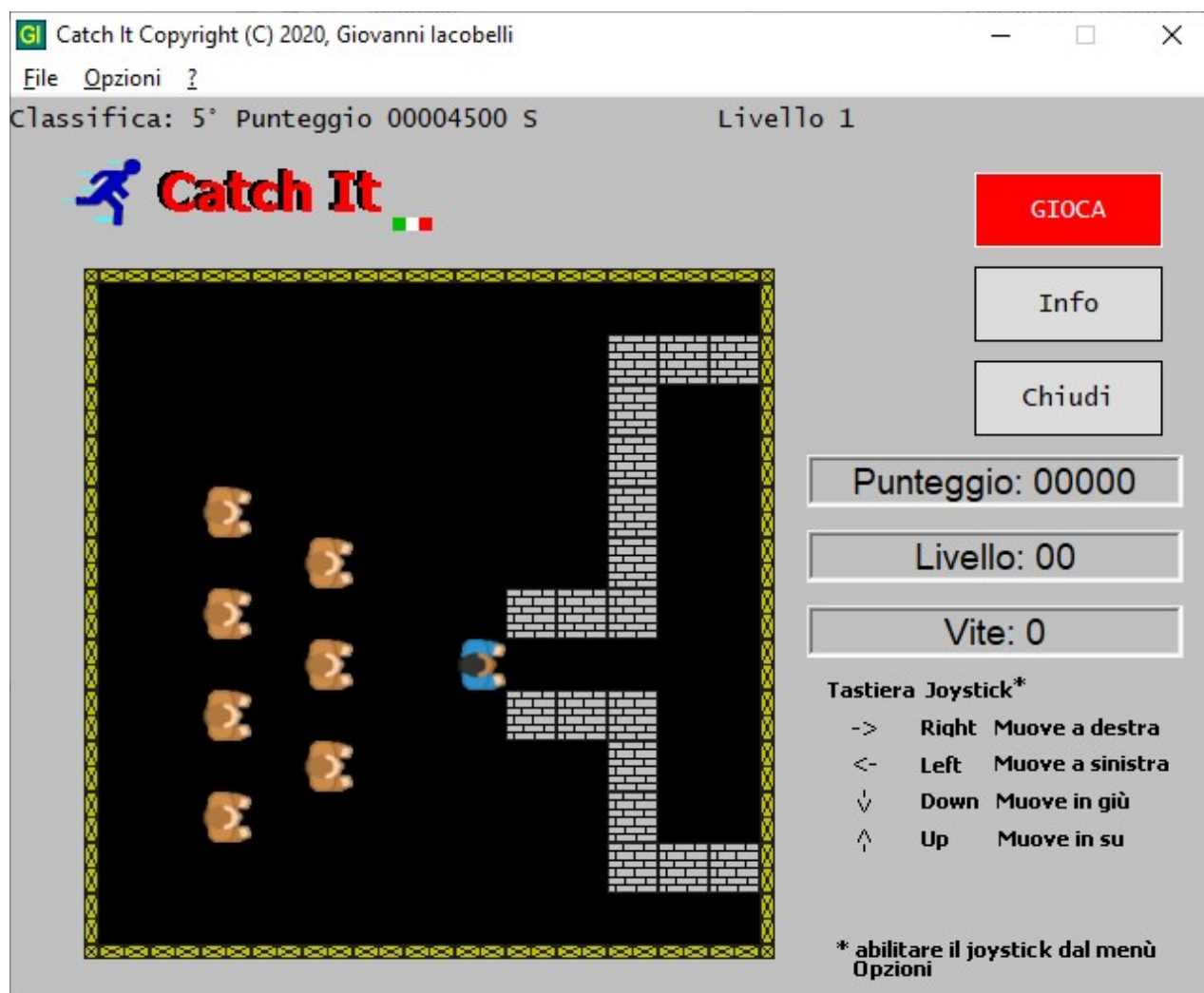
Sono previsti 10 livelli e tramite un’apposita voce di menù Opzioni è possibile avere vite infinite. E’ possibile anche usare il joystick.

USO

Per eseguire il gioco basterà effettuare il consueto doppio click sulla sua icona.

Il gioco è stato scritto in C++ e non richiede installazione.

Il gioco, una volta lanciato, aprirà la sua finestra principale.



Per iniziare a giocare bisognerà premere il pulsante [GIOCA].

DISTRIBUZIONE

Il Gioco rientra nella categoria dei programmi FREeware.

Quindi potrà essere liberamente distribuito gratuitamente.

Potrà essere liberamente distribuito in rete o in raccolte di programmi di P.D. e Shareware su CD-Rom.

Si prega di distribuire il programma assieme a tutti gli altri files inclusi nel pacchetto.

NESSUNA GARANZIA...

L'autore non si assume nessuna responsabilità sui danni che il programma o il suo uso potrebbe causare:

OGNIUNO USI QUESTO SOFTWARE A SUO RISCHIO E PERICOLO!!!

Inoltre l'autore non garantisce il perfetto funzionamento del programma.

REQUISITI

Funziona su Windows XP, Windows Vista, Windows Seven, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10

CONTATTI

Chiunque voglia mettersi in contatto con l'autore lo può fare all'indirizzo email citato a capo di questa documentazione.

Sono gradite segnalazioni di anomalie del programma o di cattivo funzionamento, commenti, suggerimenti, ecc..

Si prega di specificare il modello di PC usato e la versione del Sistema Operativo.